

# Restiloc

---

## DOCUMENTATION TECHNIQUE

## Table des matières

---

I. Introduction .....	3
1. Objectifs de l'application .....	3
2. Technologies utilisées.....	3
II. Prérequis.....	3
1. Environnement de développement .....	3
2. Comptes développeurs pour les stores.....	4
3. Mise en place de l'API .....	4
III. Installation et configuration.....	5
1. Procédure d'installation .....	5
IV. Base de données .....	6
V. Utilisation de l'API .....	6
VI. Déploiement.....	6

## I. Introduction

### 1. Objectifs de l'application

Vous pouvez accéder au cahier des charges de l'application, qui vous permettra de comprendre les différents objectifs de ladite application. Accessible via le lien suivant :

- <https://cdn.alexishenry.eu/shared/pdf/restiloc-sujet.pdf>

### 2. Technologies utilisées

L'application a été réalisée avec React Native, qui est un framework d'applications mobiles open source, créé par Facebook.

Pour ce qui est du back-office de l'application, le projet comprend une API réalisée avec Laravel.

## II. Prérequis

### 1. Environnement de développement

Pour développer une application React Native, il est nécessaire d'avoir un certain nombre d'outils et de logiciels prérequis installés sur votre ordinateur. Voici les principales étapes pour configurer votre environnement de développement :

- Installer Node.js : React Native utilise Node.js pour exécuter son moteur JavaScript. Vous pouvez télécharger et installer la dernière version de Node.js à partir du site officiel.
- Installer un gestionnaire de paquets : npm est le gestionnaire de paquets officiel de Node.js. Il est nécessaire pour installer des packages React Native et autres dépendances.
- Installer Java SE Development Kit : Le développement d'applications React Native nécessite Java SE Development Kit. Téléchargez et installez la dernière version disponible depuis le site officiel d'Oracle.
- Installer Android Studio : Pour développer des applications React Native pour Android, vous devez installer Android Studio. Il fournit l'Android SDK (Software Development Kit) qui est nécessaire pour la compilation et l'exécution de l'application. Assurez-vous de télécharger la dernière version disponible.
- Configurer les variables d'environnement : pour que React Native fonctionne correctement, vous devez définir certaines variables d'environnement. Vous pouvez le faire en créant une nouvelle variable d'environnement pour Android Studio et en ajoutant les chemins d'accès appropriés pour Java et Android SDK.
-

- Installer un éditeur de code : React Native est compatible avec plusieurs éditeurs de code, tels que Visual Studio Code, Atom, Sublime Text et bien d'autres. Choisissez celui qui vous convient le mieux

Une fois que vous avez installé tous ces éléments, vous pouvez créer un nouveau projet React Native en utilisant la commande "npx react-native init". Cette commande génère un nouveau projet avec tous les fichiers et dossiers nécessaires.

En conclusion, le processus de configuration de l'environnement de développement pour une application React Native peut sembler un peu intimidant au début, mais une fois que vous avez tout installé et configuré correctement, vous pouvez commencer à créer des applications pour iOS et Android.

## 2. Comptes développeurs pour les stores

Afin de publier l'application sur Google Play, il est nécessaire de créer un compte sur la « Google Play Console », ce qui est possible à l'aide du lien suivant :

- <https://play.google.com/console/about/>

## 3. Mise en place de l'API

Afin de mettre à place l'API, il vous suffit de cloner le projet depuis github, accessible à l'aide du lien suivant :

- <https://github.com/Restiloc/api>

Une fois cela effectué, il vous suffit de suivre les étapes qui vous sont décrites ci-dessous :

- <https://github.com/Restiloc/api/blob/main/README.md>

## III. Installation et configuration

### 1. Procédure d'installation

Tout d'abord, assurez-vous que vous avez installé Node.js et NPM sur votre ordinateur.

- Ouvrez un terminal et accédez au dossier dans lequel vous souhaitez cloner le dépôt Github de l'application. Utilisez la commande suivante pour cloner le dépôt :
  - o git clone <https://github.com/Restiloc/restiloc2.git>
- Accédez au dossier de l'application que vous venez de cloner en utilisant la commande `cd restiloc2`.
- Installez les dépendances de l'application en exécutant la commande suivante :
  - o `npm install`
- Une fois que les dépendances sont installées, vous pouvez lancer l'application en exécutant la commande suivante :
  - o `npm start`
- Ouvrez un autre terminal dans le même dossier de l'application et exécutez la commande suivante pour lancer l'application sur un émulateur ou un appareil connecté :
  - o `react-native run-android`
  - o

Si vous rencontrez des erreurs lors de l'exécution de ces commandes, assurez-vous que vous avez installé les outils de développement appropriés pour votre plateforme et que votre environnement est configuré correctement.

Une fois l'application lancée, vous devriez pouvoir la tester et la modifier localement. J'espère que cela vous aidera à récupérer et à faire fonctionner une application React Native depuis Github en local. N'hésitez pas à me poser des questions si vous avez besoin d'aide supplémentaire.

## IV. Base de données

Vous pouvez accéder à la documentation de la base de données ainsi qu'aux différentes étapes de conception à l'aide du lien suivant :

- <https://github.com/Restiloc/docs/tree/master/database>

## V. Utilisation de l'API

En ce qui concerne l'utilisateur de l'API, une documentation qui vous permet de voir les différents endpoints disponibles :

- <https://restiloc.space/docs>

## VI. Déploiement

L'application « Restiloc » est disponible, pour l'instant, uniquement en mode testeur sur Google Play.

## Remerciements

---

Je vous remercie pour votre temps  
ainsi que votre attention.